

Comprensión de palabras que pueden llevar a confusión

LECTURA

**1. Cada palabra tiene tres definiciones, una verdadera y dos falsas.**

**Lea en voz alta la palabra que se quiere definir seguida de las tres definiciones.**

**Los alumnos deberán acertar la respuesta correcta.**

AZABACHE	a) Juego de azar	b) Variedad valiosa de carbón	c) Agujero abierto en una calle por casualidad
BURBUJAS	a) Personajes malvados de los cuentos	b) Bolsas grandes de cuero	c) Globitos de aire en un líquido
INERTE	a) Nombre romano de mujer	b) Ser no vivo	c) Que tiene poco arte
LLAMARADA	a) Llamar a gritos	b) Rebaño de llamas	c) Un fuego grande
XILOFÓNO	a) Marca de teléfono móvil	b) Instrumento musical	c) Nombre de varón

**2. Lea la palabra y diga dos definiciones.**

**Los alumnos tienen que inventar la que falta, sea verdadera o falsa.**

OPULENTO	a) Que trabaja despacio	b) .....
		c) .....
SALTIMBANQUI	a) Personaje de circo	b) .....
		c) .....

**3. Continúe el juego haciendo que los alumnos busquen una palabra en el diccionario y escriban las tres definiciones posibles para decírselas a sus compañeros. Por ejemplo:**



CANDIL	JABALINA
GOMINA	MUSCULOSO